

**Programme 582.A1 Techniques d'intégration multimédia**  
**Grille sujette à modification**  
**Année-Version 2002-04**

**2011-2014**  
**Collégial I**

**A : Théorie    B : Labo/stage    C : travail personnel**

Automne 2011					Hiver 2012						
<b>Session 1</b>					<b>Session 2</b>						
Formation générale					Formation générale						
340-101-MQ		Philosophie et rationalité	A	B	C	109-101-MQ		Activité physique et santé	A	B	C
601-P4T-JR		Communication	3	1	3	601-101-MQ		Écriture et littérature (PA : 601-P4T-JR)	1	1	1
604-AA4-JR		Anglais I	2	2	2	604-BB4-JR		Anglais II (PA : 604-AA4-JR)	2	2	3
			2,00						2	1	3
			2,00						2,00		
Formation spécifique					Formation spécifique						
582-224-JR	015C	Présentation multimédia (CA : 582-1B3-JR)	1	2	2	582-GJB-04	015A	Design multimedia (PA : 582-234-JR et 582-533-JR)	2	2	2
582-234-JR	015B	Infographie I	2	2	3	582-GJF-04	015B	Infographie II	2	2	3
	015K						015K				
582-1A4-JR	015L	Intégration Web I	2	2	2	582-254-JR	015N	Scénario multimédia	2	2	2
	0158										
582-1B3-JR	0157	Domaine du multimédia (CA : 582-224-JR)	2	1	2	582-2A3-JR	015D	Traitement des informations	1	2	2
	0158										
582-533-JR	0159	Mise en page et typographie	1	2	2	582-364-JR	015F	Programmation multimédia I (PR : 582-1A4-JR)	1	3	2
			1,66						2,00		
			2,33						2,33		
			2,00						2,00		
			1,66						1,66		
			1,66						2,00		

Automne 2012					Hiver 2013						
<b>Session 3</b>					<b>Session 4</b>						
Formation générale					Formation générale						
340-102-MQ		L'être humain (PA : 340-101-MQ)	A	B	C	109-102-MQ		Activité physique et efficacité	A	B	C
601-102-MQ		Littérature et imaginaire (PA : 601-101-MQ)	3	0	3	601-103-MQ		Littérature québécoise (PA : 601-102-MQ)	3	1	4
			2,00								
			2,33								
Formation spécifique					Formation spécifique						
582-GJM-03	015H	Édition sonore	1	2	2	582-214-JR	015W	Assemblage des médias (PR : 582-3A4-JR et 582-354-JR)	1	3	2
	015K										
582-GJP-04	015L	Intégration Web II (PA : 582-1A4-JR et 582-364-JR)	2	2	2	582-284-JR	015V	Modélisation 3D (PA : 582-234-JR)	2	2	2
582-194-JR	015V	Édition vidéo I (PA : 582-234-JR et 582-254-JR)	2	2	2	582-374-JR	015J	Édition vidéo II (PA : 582-GJM-03 et 582-194-JR)	2	2	2
	015V						015K				
582-354-JR	015V	Animation 2D (PA : 582-GJF-04)	2	2	2	582-4B4-JR	015P	Intégration Web III (PA : 582-364-JR et 582-GJP-04)	2	2	2
582-3A4-JR	015P	Programmation multimédia II (PA : 582-364-JR)	2	2	3	582-5A4-JR	015N	Préproduction multimédia (PA : 582-254-JR et 582-3A4-JR)	1	3	1
							015S				
582-3B3-JR	015G	Éléments d'interactivité (PA : 582-1A4-JR)	2	1	2						
			1,66						1,66		

CA : Cours associé. Doit obligatoirement être suivi à la même session.

PA : Préalable absolu = avoir réussi ce cours.

PR : Préalable relatif : le cours doit avoir été suivi et la note finale doit être d'au moins 50%.

**Programme 582.A1 Techniques d'intégration multimédia**  
Grille sujette à modification

**2011-2014**  
**Collégial I**

**A : Théorie    B : Labo/stage    C : travail personnel**

Automne 2013							Hiver 2014						
Session 5			H/sem. Unités				Session 6			H/sem. Unités			
Formation générale			A	B	C	Unités	Formation générale			A	B	C	Unités
109-103-MQ		Activité physique et autonomie (PA : 109-101-MQ et 109-102-MQ)	1	1	1	1,00							
340-P4T-JR		Éthique et politique (PA : 340-102-MQ)	3	0	3	2,00							
		Cours complémentaire II				2,00							
Formation spécifique			H/sem. Unités				Formation spécifique			H/sem. Unités			
582-GJZ-04	015Q	Contrôle de qualité d'un produit multimédia (PR : 582-3A4-JR, 582-354-JR)	1	3	2	2,00	582-GKE-16	015T	Stage en entreprise (ÉSP)	1	15	1	5,66
582-314-JR	015V	Animation 3D (PA : 582-284-JR et 582-374-JR)	2	2	2	2,00	582-544-JR	015A	Créativité multimédia (PA : 582-3B3-JR et 582-5D4-JR)	1	3	2	2,00
582-4A4-JR	015N 015G 015P	Conception de jeu vidéo (PA : 582-254-JR et 582-3A4-JR)	2	2	1	1,66	582-554-JR	015L 015T	Production multimédia en ligne (PA : 582-4B4-JR)	1	3	1	1,66
582-5B4-JR	015R 015U	Production multimédia sur support (PA : 582-354-JR et 582-3A4-JR)	2	2	2	2,00	582-6A3-JR	015U	Production de jeu vidéo (PA : 582-5D4-JR et 582-4A4-JR)	1	2	2	1,66
582-5C3-JR	0157	Préparation au monde professionnel (PA : 582-1B3-JR) (PR : 582-5A4-JR)	1	2	1	1,33	582-6B4-JR	015P	Programmation multimédia IV (PA : 582-5D4-JR)	1	3	3	2,33
582-5D4-JR	015P	Programmation multimédia III (PA : 582-354-JR et 582-3A4-JR)	1	3	2	2,00							

ÉSP : Cours porteur de l'épreuve synthèse de programme. La réussite de l'épreuve synthèse est obligatoire pour l'obtention du DEC. Pour être admissible à ce cours, l'élève doit être en voie de compléter tous les cours nécessaires à l'obtention de son DEC.

1<sup>er</sup> mars 2010

Modifications apportées à la grille suite à un avis favorable de la Commission des études du 2 décembre 2009